



A small Disney Pictures and Warner Bros. Pictures logo is visible above the title. The title 'NARNIA' is in a large, stylized, orange-red font, and 'PRINCE CASPIAN' is in a smaller, gold, serif font below it. The background is a dark, atmospheric image of a castle with multiple towers and battlements, partially obscured by mist or smoke.

NARNIA

PRINCE CASPIAN

TABLE OF CONTENTS

INTRODUCTION.....	2
CONTROLS.....	3
THE GAME.....	4
CHARACTERS	6
SPECIAL ITEMS AND ABILITIES.....	6
LEVELS AND MISSIONS	8
CO-OPERATIVE PLAY	8
SAVING AND LOADING	10
NOTES.....	11
CUSTOMER SUPPORT	12
LIMITED WARRANTY	13
 DANSK.....	 13
SUOMI.....	23
NORSK.....	33
SVENSKA.....	43



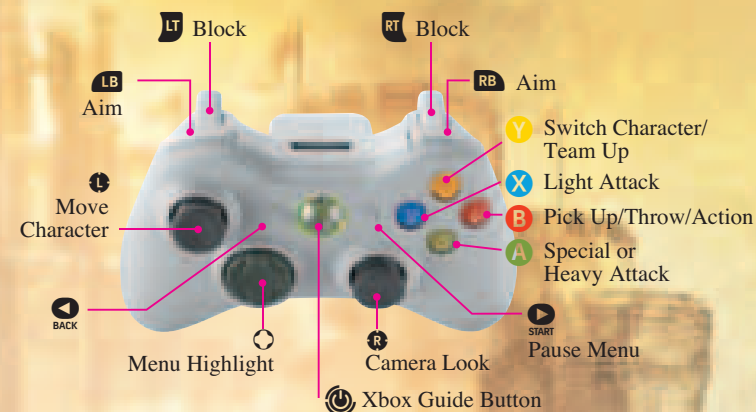
INTRODUCTION

The characters of C.S. Lewis's timeless fantasy come to life once again in this newest instalment of The Chronicles of Narnia series. One year after the incredible events of *The Lion, the Witch and the Wardrobe*, Peter, Susan, Edmund and Lucy find themselves back in that faraway wondrous realm, only to discover that more than 1300 years have passed in Narnian time. During their absence, the Golden Age of Narnia has come to an end; Narnia has been conquered by the Telmarines and is now under the control of the evil King Miraz. The four children meet Narnia's rightful heir to the throne: the young Prince Caspian, who has been forced into hiding by Miraz. With the help of a large number of characters from Old Narnia, they embark on a remarkable quest to rescue the Narnians from tyranny, and restore magic and glory to the land.

Now in *The Chronicles of Narnia: Prince Caspian* you control not only the Pevensie children but also this special group of Narnians. You must use all of their combined skills and abilities to fight against Miraz's countless hordes. Ultimately, you must help to restore Prince Caspian to the throne. This is your quest.

GAME CONTROLS

XBOX 360 CONTROLLER



Menu Navigation	Control
Menu Highlight	⬇️ thumbstick / ⬇️ Directional pad
Menu Select	A button

In-Game Action	Control
Move Character	⬇️ thumbstick
Special or Heavy Attack	A button
Switch Character/Team Up	Y button
Light Attack	X button
Pick Up/Throw/Action	B button
Block	LT or RT trigger
Aim	LB bumper or RB bumper
Camera Look	⬇️ thumbstick
Pause Menu	START button

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating.

For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

THE GAME

SHIELD

HEALTH

SHARD



KEY

LEVEL MAP

THE GAME SCREEN

1. Character Portrait

This shows the portrait of the current character under your control.

2. Shield

This shows the current character's identifying shield. If any character disappears from sight you will see their shield in a position approximating where they are (behind a wall, in a tunnel etc).

3. Keys

There are a number of special keys in the game throughout the levels that can be picked up. These are used to unlock various bonus chests (which allow access to bonus missions or other rewards).

4. Shards

Silver, Gold and Blue Shards, are scattered throughout the game world. Collect the shards to level-up your overall health.

5. Health

The current character's health is below your shield. Health can be restored by picking up hearts in the game world - look out for them.

6. Level Map

The Level Map is a top down view of the immediate area around the current character and shows the location of other game characters, enemies and other useful objects.

7. Help

You will get lots of on-screen help as you explore the many levels and missions. If something can be done to an object or location there will be a prompt on the screen.

8. Objects, Items and Puzzles

Explore the detailed world very carefully; many objects in the game can be picked up, thrown, smashed, pushed, pulled, or made to work in some special way that could solve a puzzle.

9. Performing Tasks

Sometimes one of the characters will have to perform a specific task to progress the adventure and it's up to you to choose that character. For example, if a large chunk of rock has to be moved, you must select a physically strong character in the party to move it. These tasks are shown clearly with a flashing outline, an arrow or a button press graphic.

CHARACTERS

SWITCHING CHARACTERS

There are a large number of different characters you can control in the game and you can easily switch control from one to the other. Switching allows you to use the characters' special skills, weapons, abilities, strength, or size (large and small) to your advantage in progressing through the adventure. For example, if there is a small opening, why not switch to a small figure like a Dwarf, and see if he can fit through it? Stand close to the other character and press the **Y button** to switch.

TEAMING UP CHARACTERS

To team up with a Gryphon, Horse or Giant stand close to the character you wish to team up with and press the **Y button**.

Teamed Up Character	New Ability
Gryphon	Fly or hover
Horse	Speed across ground & jumping
Wimbleweather & Giants	Increased throwing distance, Power Smash & allows high access

SPECIAL ITEMS & ABILITIES

The game features many different special items that can be used in the adventure to great effect. Look out for them.

Here are a few:

Grappling Hook

This is a length of rope with a hook on the end that you can aim and throw. It can be lodged at the top of a high wall allowing your character, and others in the party, to climb it.

Torch

A torch will light up a target or an area for a period of time.

Power Smash

Characters with Power Smash ability can lunge forward and do massive damage to any object or structure ahead of them. Sometimes a Power Smash is the only way to get through difficult obstructions.



LEVELS AND MISSIONS

The Chronicles of Narnia: Prince Caspian leaves you free to roam all of the surrounding areas in a level. As you explore you will encounter different missions. You may also be faced with puzzles to solve or enemies to defeat before you can make any more progress in the adventure.

Some missions are key to the main adventure, while others are secondary, allowing you (if you so wish) to explore other less frequented parts of the world around you. These missions will become available by opening bonus chests with keys. Bonus missions are based on defending, capturing, surviving or eliminating something.

Once all the main missions have been completed (most can be completed in any order) then you will be able to go to a new level.

CO-OPERATIVE PLAY

A second player can join the game at any time by connecting a second Xbox 360 Controller.

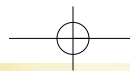
Connect the second Xbox 360 Controller and press the **START button**.

A HUD containing the statistics of the second player will appear at the top right corner of the screen. From that point on both players will be able to play the game co-operatively until one of the players decides to drop out of the game.

To drop out of the game press the **START button** to pause the game and select 'Drop Out' from the Options Menu.

The remaining player will then resume control of the characters in the mission or level.





SAVING AND LOADING

SAVING

The game will be auto-saved at the end of each mission.

LOADING

Select 'Load Game' from the Main Menu screen to load from a list of saved games.

PAUSE MENU

You can pause the game by pressing the **START** button. This will also give you access to the following Pause Menu options:

- **Resume the game**
- **View Mission Objectives**
- **Drop Out of a co-operative game**
- **Options**
 - **Adjust Sound, Voice and Music options**
- **Quit**

NOTES

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

CUSTOMER SUPPORT

SUPPORT OPTIONS

You can contact Disney Interactive Studios Technical Support by phone. When you do, please tell us you are using an Xbox 360 console.

Disney Interactive Studios Technical Support:

0845 070 0380

Lines are open from Monday to Sunday 8:00am – 10:00pm UK time (excluding Christmas Day and New Year's Day).

Calls are charged at national rates. For calls from mobile phones charges may vary depending upon operator. Please ask the bill payer's permission before using this number.

Please note that this service is for technical difficulties only.

We regret that we cannot offer hints and tips.

ON-LINE SUPPORT OPTIONS

You can also contact us via email at: DISFAQs@europesupport.com.

DANSK

NARNIA PRINCE CASPIAN

INDHOLDSFORTEGNELSE

INDLEDNING	14
SPILLET'S STYREFUNKTIONER.....	15
SPILLET	16
FIGURERNE	18
SPECIELLE GENSTANDE & EVNER	18
NIVEAUER & MISSIONER	20
SAMARBEJDSFIL	20
GEM & HENT	22
BEGRÆNSET GARANTI	53



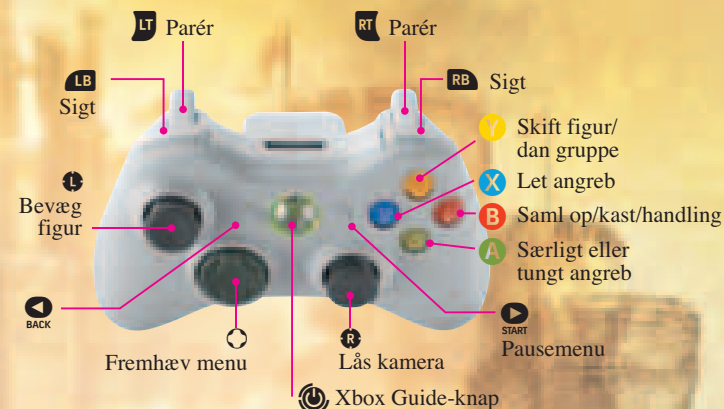
INDLEDNING

Figurerne fra C. S. Lewis' tidløse fantasy-univers bringes endnu engang til live i dette seneste afsnit af Fortællingerne om Narnia. Et år efter de utrolige begivenheder i Løven, Heksen og Garderobeskabet kommer Peter, Susan, Edmund og Lucy tilbage til det fjerne, forunderlige rige, blot for at opdage, at der er gået mere end 1300 år i Narnias tidsregning. Under deres fravær er Narnias Gyldne Æra endt: Narnia er blevet erobret af telmarinerne og kontrolleres nu af den onde Kong Miraz. De fire børn møder Narnias retmæssige tronarving: den unge Prins Caspian, der er blevet tvunget i skjul af Miraz, og med hjælp fra en lang række figurer fra Det gamle Narnia tager de ud på en enestående mission for at redde narnierne fra tyranniet og bringe magien, hæderen og æren tilbage til landet.

Her, i *Narnia: Prins Caspian*, styrer du ikke kun Pevensie-børnene men også denne særlige gruppe af narniere, og du må bruge deres samlede evner og færdigheder for at kæmpe mod Miraz' talrige horder. Til sidst skal du hjælpe med at bringe Prins Caspian tilbage på tronen. Det er din mission.

SPILLET'S STYREFUNKTIONER

XBOX 360-CONTROLLER



Menunavigation	Styrefunktion
Fremhæv menu	⏏ styrepind / ⏏ styreknap
Vælg menu	A knap

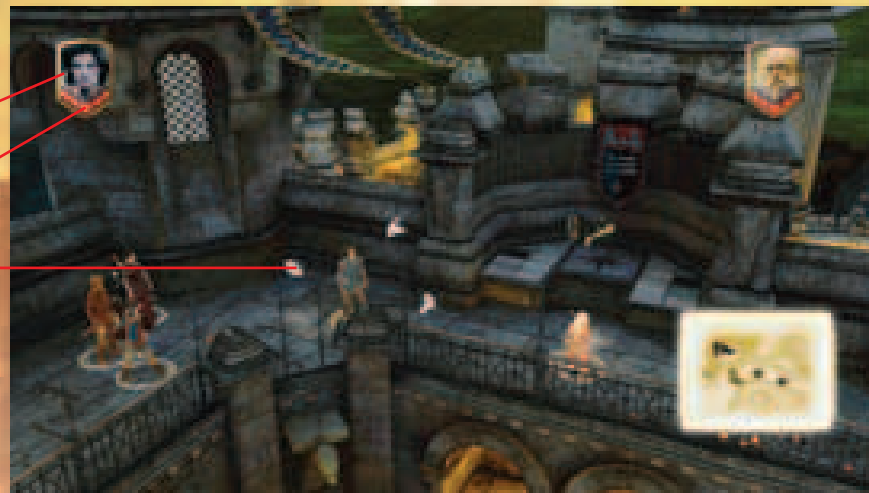
Handling inde i spillet	Styrefunktion
Bevæg figur	⏏ styrepind
Særligt eller tungt angreb	A knap
Skift figur/dan gruppe	Y knap
Let angreb	X knap
Saml op/kast/handling	B knap
Parér	LT eller RT udløser
Sigt	LB kantknap eller RB kantknap
Lås kamera	R styrepind
Pausemenu	START knap

FAMILY SETTINGS

Ved hjælp af disse fleksible værktøjer, som er lette at anvende, kan forældre og plejere ud fra aldersgrænsen afgøre, hvilke spil unge spillere må få adgang til. Du kan finde flere oplysninger på www.xbox.com/familysettings.

SPILLET

SKJOLD
HELBRED
FRAGMENTER



NØGLE
NIVEAUKORT

SPILSKÆRMEN

1. Figures portræt

Dette viser portrættet af den figur, du styrer på nuværende tidspunkt.

2. Skjold

Dette viser den nuværende figurs identifikationsskjold. Hvis en figur er ude af syne, vil du se dens skjold tæt på, hvor den befinder sig (bag en væg, i en tunnel etc.)

3. Nøgler

Der er flere specielle nøgler igennem spillets niveauer, der kan samles op. Disse bruges til at åbne forskellige bonuskister (der giver adgang til bonusmissioner og andre belønninger).

4. Fragmenter

Sølv, guld og blå fragmenter er spredt ud over spilverdenen. Saml fragmenterne for at højne dit helbred.

5. Helbred

Den nuværende figurs helbred er nederst på dit skjold. Helbred kan gendannes ved at samle hjerter op i spilverdenen - kig efter dem.

6. Niveaunkort

Niveaunkortet viser, set fra oven, den nuværende figurs umiddelbare omgivelser og placeringen af andre spilfigurer, fjender og andre nyttige genstande.

7. Hjælp

Du vil få en masse hjælp på skærmen, efterhånden som du udforsker de mange niveauer og missioner. Hvis noget kan gøres ved en genstand eller et sted, vil der være en besked på skærmen.

8. Genstande og gåder

Udforsk den detaljerede verden med omhu, mange genstande i spillet kan samles op, kastes, smadres, skubbes, trækkes eller anvendes på en måde, der kunne løse en gåde.

9. Udførelse af opgaver

Sommetider vil én af figurene skulle udføre en specifik opgave for at fortsætte eventyret, og det er op til dig at vælge den figur. For eksempel hvis et stort stykke sten skal flyttes, skal du vælge en fysisk stærk figur i gruppen til at flytte den. Disse opgaver er tydeligt vist med et blinkende omrids, en pil eller en grafisk trykknop.

FIGURERNE

FIGURSKIFT

Der er et stort antal forskellige figurer, som du kan styre igennem spillet, og du kan let skifte styring fra én til en anden. At skifte giver dig mulighed for at anvende figurens specielle evner, våben, kræfter eller størrelse (stor eller lille) til din fordel for at fortsætte gennem eventyret. For eksempel hvis der er en lille åbning, hvorfor så ikke skifte til en lille figur som en Dværg og se om han kan komme igennem?

Stil dig tæt på den anden figur og tryk så **Y knappen** for at skifte.

DAN GRUPPER MED FIGURER

For at danne gruppe med en Grif, Hest, eller Kæmpe skal du stille dig tæt på figuren, du vil danne gruppe med og tryk så på **Y knappen**.

Figur i gruppe	Ny evne
Grif	Flyv eller svæv
Hest	Fart over land og at hoppe
Vimmelvædder & kæmper	Øget kasteafstand, slåstyrke og tillader adgang højt oppe

SPECIELLE GENSTANDE & EVNER

Spillet byder på mange forskellige specielle genstande, der kan bruges i eventyret med stor virkning. Kig efter dem.

Her er nogle få:

Kastekrog

Dette er et langt stykke stof med en krog for enden, som du kan sigte med og kaste. Den kan fæstnes på toppen af en høj mur og tillade din figur eller andre i gruppen, at klatre op ad den.

Fakkel

Fakkelen vil oplyse et mål eller et område i noget tid.

Kraftslag

Figurer med kraftslagsevne kan kaste sig fremad og påføre stor skade til en hvilken som helst genstand eller bygning foran dem. Sommetider er et kraftslag den eneste måde at overkomme svære forhindringer.



NIVEAUER & MISSIONER

Narnia: Prins Caspian giver dig frihed til at udforske alle de omgivende områder i et niveau. Efterhånden som du udforsker, vil du støde på forskellige missioner. Du kan også stå over for gåder, der skal løses eller fjender, der skal besejres, inden du kan fortsætte eventyret.

Nogle missioner er afgørende for hovedeventyret, hvorimod andre er sekundære og giver dig mulighed for (hvis du ønsker det) at udforske andre, mindre besøgte steder i verdenen omkring dig. Disse missioner bliver tilgængelige ved at åbne bonuskister med nøgler.

Bonusmissioner er baseret på at forsvare, fange, overleve eller eliminere noget.

Når alle hovedmissionerne er blevet fuldført (de fleste kan fuldføres i vilkårlig rækkefølge), kan du gå videre til et nyt niveau.

SAMARBEJDSSPIL

En anden spiller kan spille med til enhver tid ved at forbinde en anden Xbox 360-controller.

Forbind den anden Xbox 360-controller og tryk så på **START-knappen**.

Et skærmbillede, der indeholder statistik over den anden spiller, vil komme til syne i skærmens højre øverste hjørne. Derefter kan begge spillere spille samarbejdsspillet, indtil en af spillerne beslutter sig for at forlade spillet.

For at forlade spillet tryk på **START-knappen** for at sætte spillet på pause og vælg så "Forlad" fra menuen Options (Indstillinger).

Den tilbageværende spiller vil så overtage styringen af figurene i missionen eller niveauet.



GEM & HENT

GEM

Spillet vil automatisk blive gemt ved afslutningen på hver mission.

HENT

Vælg "Load Game" (Hent spil) fra hovedmenuen for at hente en liste over de gemte spil.

PAUSEMENU

Du kan sætte spillet på pause ved at trykke på **START-knappen**. Det giver dig også adgang til følgende pausemenu-indstillinger:

- Resume
(Genoptag spillet)
- Mission Objectives
(Se missionens mål)
- Drop Out
(Hop ud af et samarbejdsspil)
- Options (Indstillinger)
 - Justér lyd-, stemme- og musikindstillinger
- Quit (Afslut)

SUOMI

NARNIA

PRINCE CASPIAN

SISÄLTÖ

ESITTELY	24
OHJAAMINEN.....	25
PELI	26
HAHMOT	28
ERIKOISESINEET JA ERIKOISKYVYT	28
TASOT JA TEHTÄVÄT.....	30
MONINPELI	30
TALLEMENTAMINEN JA LATAAMINEN	32
RAJOITETTU TAKUU	33



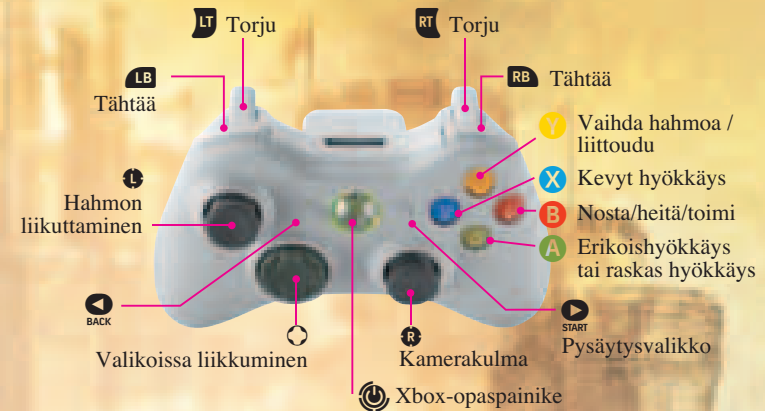
ESITTELY

C.S. Lewisin ajattoman fantasian hahmot heräävät jälleen henkiin Narnian tarinat -sarjan uutuudessa. Vuosi Velhon ja leijonan ihmeellisten tapahtumien jälkeen Peter, Susan, Edmund ja Lucy löytävät itsensä jälleen kaukaisesta ja ihmeellisestä maailmasta. Mutta samalla he huomaavat, että Narniassa aikaa on kulunut yli 1 300 vuotta. Poissaolon aikana Narnian kultakausi on päättynyt ja telmarilaiset ovat valloittaneet Narnian ilkeän kuningas Mirazin vallan alle. Lapset tapaavat Narnian laillisen vallanperijän, nuoren prinssi Kaspianin, jonka Miraz on ajanut maan alle. Lukuisten vanhan Narnian hahmojen avustamana he suuntaavat uskottomaan seikkailuun pelastaakseen narnialaiset hirmuvallalta ja palauttaakseen maahan sen taian ja kunnian.

Narnian tarinat: Prinssi Kaspian -pelissä voit ohjata sekä Pevensien lapsia että narnialaisten erikoisryhmää. Sinun on hyödynnettävä heidän yhteisiä voimiaan ja kykyjään taistelussa Mirazin lukemattomia joukkoja vastaan. Lopuksi sinun on autettava prinssi Kaspian palaamaan valtaistuimelleen. Tämä on sinun tehtäväsi.

OHJAAMINEN

XBOX 360 -OHJAIN



Valikkokomennot	Ohjaus
Valikoissa liikkuminen	⬅️-sauva / ➡️ suunta-alusta
Valitse	⬆️-näppäin

Pelikomennot	Ohjaus
Hahmon liikuttaminen	⬅️-sauva
Erikoishyökkäys tai raskas hyökkäys	⬆️-näppäin
Vaihda hahmoa / liittoudu	Y-näppäin
Kevyt hyökkäys	X-näppäin
Nosta/heitä/toimi	B-näppäin
Torju	LT- tai RT-liipaisin
Tähtää	LB-bumber-painike tai RB-bumber-painike
Kamerakulma	⬅️-sauva
Pysäytysvalikko	START-painike

FAMILY SETTINGS (PERHEASETUKSIA)

Vanhemmat voivat näiden kätevien ja monikäyttöisten välineiden sisältöluokituksen avulla päättää, mitä pelejä nuoret pelaajat saavat käyttää. Saat lisätietoja käymällä osoitteessa www.xbox.com/familysettings.

PELI

KILPI
KUNTO
HAARNISKAN
PALANEN



AVAIN
TASOKARTTA

PELINÄYTTÖ

1. Hahmon kuva

Näyttää sen hahmon kuvan, jolla pelaat.

2. Kilpi

Näyttää hahmon tunnistekilven. Jos hahmo häviää näkyvistä, hänen kilpimerkkinsä näyttää missä hahmo sijaitsee (esimerkiksi seinän takana tai tunnelissa).

3. Avaimet

Pelin eri tasoilta löytyy paljon erikoisavaimia, jotka voi poimia mukaan. Niillä voi avata bonusarkkuja (joiden avulla pääsee bonustehtäviin tai saa muita palkintoja).

4. Haarniskan palaset

Hopeaisia, kultaisia ja sinisiä palasia on levitetty ympäriinsä. Kerää niitä parantaaksesi hahmosi yleiskuntoa.

5. Kunto

Hahmon kunto näkyy kilven alapuolella. Kuntoa voi parantaa keräämällä sydämiä – silmä tarkkana.

6. Tasokartta

Tasokartassa näkyy hahmon ympärillä oleva lähialue ylhäältä katsottuna sekä muiden hahmojen, vihollisten ja hyödyllisten esineiden sijainti.

7. Apu

Runsaat näyttöavusteet ohjaavat sinua pelin eri vaiheissa. Jos esineelle tai kohteelle voi tehdä jotain, siitä tulee ilmoitus näytölle.

8. Kohteet, esineet ja ongelmat

Tutki ympäristöä tarkasti; monia kohteita voi ottaa talteen, heittää, rikkoa, työntää, vetää, tai saada muuten toimimaan tavalla, joka auttaa ongelmanratkaisussa.

9. Tehtävien suorittaminen

Joskus jonkun hahmon on suoritettava tietty tehtävä päästäkseen eteenpäin. Sinun tehtäväsi on valita tuo hahmo. Jos pitää esimerkiksi siirtää suuri kivi, niin sinun tulee valita fyysisesti vahva hahmo suorittamaan tehtävä. Nämä tehtävät näytetään selkeästi vilkuvilla kehyksillä tai nuolimerkeillä.

HAHMOT

HAHMON VAIHTAMINEN

Pelissä voi hallita useita eri hahmoja ja voit helposti vaihdella hahmojen välillä. Hahmoa vaihtamalla voit käyttää paremmin hahmojen erityistaitoja, aseita, kykyjä, voimaa tai kokoa (pientä tai suurta) eduksesi päästäksesi seikkailussa eteenpäin. Jos löydät esimerkiksi pienen aukon, niin miksi et vaihtaisi hahmoksesi kääpiötä ja kokeilisi mahtuisiko se aukosta läpi? Seiso toisen hahmon vieressä ja paina **Y-näppäintä** vaihtaaksesi hahmon.

HAHMOJEN LIITTOUTUMINEN

Liittoutuaksesi aarnikotkan, hevosen tai jättiläisen kanssa seiso niiden lähellä ja paina **Y-näppäintä**.

Liittoutunut hahmo	Uudet kyvyt
Aarnikotka	Lentäminen ja leijuminen
Hevonen	Juokseminen ja hyppääminen
Tompelipom & jättiläiset	Lisää pituutta heittoihin, lyöntivoimaa, apua korkeille paikoille pääsemiseen

ERIKOISESINEET & ERIKOISKYVYT

Pelissä on useita erikoisesineitä, joista voi olla seikkailussa suurtakin hyötyä. Yritä löytää ne.

Tässä esimerkkejä:

Heittokoukku

Tämä on narun päässä oleva koukku, jota voi tähdätä ja heittää. Sen voi heittää korkean muurin päälle niin, että hahmosi ja seurueesi voivat kiivetä muurin yli.

Soihtu

Soihtu valaisee kohteen tai alueen hetkeksi aikaa.

Voimalyönti

Voimalyönnin omaavat hahmot voivat hyökätä vahvasti ja aiheuttaa pahoja vahinkoja eteen sattuville kohteille. Joskus voimalyönti on ainut keino vaikeiden esteiden läpäisemiseen.



TASOT JA TEHTÄVÄT

Narnian tarinat: Prinssi Kaspian -pelissä voit kierrellä vapaasti ympäristössä. Matkoillasi törmäät erilaisiin tehtäviin. Voit myös joutua ratkaisemaan ongelmia tai voittamaan vihollisia jatkaaksesi seikkailua eteenpäin.

Osa tehtävistä liittyy pääseikkailuun, kun taas muut ovat toissijaisia ja antavat mahdollisuuden (mikäli haluat) tutkia laajemmin ympäristöäsi. Nämä tehtävät saat esille avaamalla bonusarkkuja avaimilla.

Bonustehtävissä on tarkoitus puolustaa, ottaa kiinni, säilyä hengissä tai eliminoida jotakin.

Kun kaikki tehtävät on suoritettu (suurimman osan voi suorittaa vapaassa järjestyksessä), niin pääset jatkamaan uudelle tasolle.

MONINPELI

Toinen pelaaja voi liittyä peliin milloin vaan kytkemällä toisen Xbox 360 -ohjaimen.

Kytke toinen Xbox 360 -ohjain ja paina **START-painiketta**.

Näytön oikeaan ylälaitaan ilmestyy lisänäyttö, josta näkyy toisen pelaajan tiedot. Tämän jälkeen pelaajat voivat pelata yhteistyössä niin kauan, kunnes toinen pelaajista päättää Poistu pelistä.

Poistuaaksesi pelistä paina **START-painiketta** keskeyttääksesi pelin ja valitse valikosta kohta 'Poistu pelistä'.

Jäljelle jäänyt pelaaja jatkaa hahmojen ohjaamista tehtävässä.

TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN

TALLENTAMINEN

Peli tallentuu automaattisesti jokaisen tehtävän lopussa.

LATAAMINEN

Valitse "Lataa pelitallennus" päävalikosta ladataksesi tallennetun pelin.

PYSÄYTYSVALIKKO

Voit keskeyttää pelin painamalla
START-painiketta. Sen jälkeen voit valita seuraavista vaihtoehdoista:

- Jatka peliä
- Tarkista tehtävän tavoitteet
- Poistu moninpelistä
- Asetukset
 - Ääni-, puhe- ja musiikkiasetukset
- Lopeta

NORSK

NARNIA PRINCE CASPIAN

INNHOOLD

INNLEDNING	34
KONTROLLER	35
SPILLET	36
FIGURER	38
SPESIELLE GJENSTANDER OG FERDIGHETER	38
NIVÅER OG OPPDRAG	40
FLERE SPILLERE.....	40
LAGRING OG INNLASTING.....	42
BEGRENSET GARANTI	53



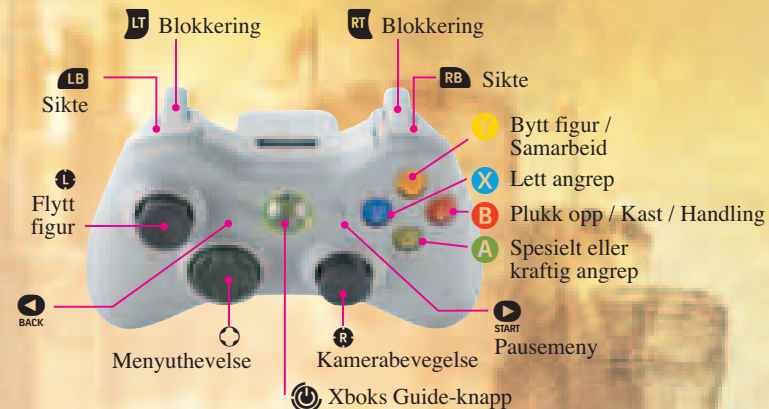
INNLEDNING

Figurene i C.S Lewis' tidløse fantasi våkner til liv igjen i dette nyeste avsnittet i serien *Legenden om Narnia*. Et år etter den utrolige opplevelsen med løven, heksa og klesskapet, befinner Peter, Susan, Edmund og Lucy seg atter i den forunderlige verdenen langt borte, bare for å oppdage at det har gått mer enn 1300 år, ifølge Narnias tidsregning. Mens de var borte, ble det slutt på Narnias gullalder. Narnia har blitt erobret av telmarinene og er nå under kontroll av den onde kong Miraz. De fire barna møter Narnias rettmessige arving til tronen, den unge prins Caspian, som har blitt tvunget til å holde seg i skjul for Miraz, og med hjelp av en rekke skikkelser fra det Gamle Narnia, drar de ut på et uforglemmelig oppdrag for å redde innbyggerne i Narnia fra tyranni, og gjenopprette landets magi og ære.

Nå, i *Legenden om Narnia: Prins Caspian*, kontrollerer du ikke bare Pevensie-barna, men også denne spesielle gruppen med narnianere og du må bruke alle deres samlede ferdigheter og evner for å slåss mot Miraz' utallige horder. Til slutt må du hjelpe til med å gjeninnsette prins Caspian på tronen. Dette er din oppgave.

SPILLKONTROLLER

XBOX 360 HÅNDKONTROLLER



Menynavigering	Kontroll
Menyuthevelse	/
Menyvalg	-knapp

Spillhandling	Kontroll
Flytt figur	
Spesielt eller kraftig angrep	-knapp
Bytt figur / Samarbeid	-knapp
Lett angrep	-knapp
Plukk opp / Kast / Handling	-knapp
Blokker	eller
Sikt	eller
Kamerabevegelse	
Pausemeny	

FAMILIEINNSTILLINGER

Disse enkle og fleksible verktøyene gjør foreldre og foresatte i stand til å avgjøre hvilke spill spillerne skal få tilgang til, basert på innholdssensuren. Du finner mer informasjon på <http://www.xbox.com/familysettings>.

SPILLET

SKJOLD

HELSE

KRYSTALLFRAGMENT



NØKKEL

NIVÅKART

SPILLSKJERMEN

1. Figurbilde

Dette viser figuren du kontrollerer

2. Skjold

Dette er skjoldet til figuren du har valgt. Hvis noen av figurene forsvinner ut av syne, vil skjoldet deres vise omtrent hvor de er (bak en vegg, i en tunnel, osv.).

3. Nøkler

En rekke spesialnøkler kan plukkes opp i alle nivåene i spillet. Disse brukes for å låse opp bonuskister (som gir adgang til bonusoppdrag eller andre belønninger).

4. Krystallfragmenter

Krystallfragmenter i sølv, gull og blått er spredt rundt i spillverdenen. Samle opp krystallfragmentene for å bedre den totale helsen din.

5. Helse

Helsen til figuren du kontrollerer vises under skjoldet ditt. Helse kan gjenvinnes ved å plukke opp hjerter i spillverdenen – vær på utkikk etter dem.

6. Nivåkart

Nivåkartet viser området rundt figuren du kontrollerer og hvor andre figurer, fiender og nyttige gjenstander befinner seg.

7. Hjelp

Du vil få mye hjelp via skjermen når du utforsker de forskjellige nivåene og oppdragene. Hvis noe kan gjøres med en gjenstand eller et sted, vil det komme påminnelser på skjermen.

8. Gjenstander, ting og gåter.

Utforsk omgivelsene nøye. Mange gjenstander i spillet kan plukkes opp, kastes, knuses, skyves, trekkes eller brukes på en spesiell måte som kan løse en gåte.

9. Utføre oppgaver

Noen ganger må en av figurene utføre en bestemt oppgave for å komme videre i eventyret. Det blir opp til deg å velge riktig figur. For eksempel, hvis en stor kampestein må flyttes, må du velge en fysisk sterk figur i gruppen for å flytte den. Disse oppgavene vises klart med et blinkende omriss, en pil eller en knapp som kan trykkes på.

FIGURER

BYTTE FIGURER

Det er et stort antall forskjellige figurer du kan kontrollere i spillet, og du kan enkelt bytte kontroll fra den ene til den andre. Å bytte gir deg muligheten til å bruke figurens spesielle ferdigheter, våpen, evner, styrke eller størrelse (stor eller liten) til din fordel underveis i eventyret. For eksempel, hvis det er en liten åpning, hvorfor ikke bytte til en liten figur som en dverg, og se om han kan komme gjennom den? Stå nær den andre figuren og trykk **Y** for å bytte.

SAMARBEID MED ANDRE FIGURER

For å samarbeide med en griff, hest eller kjempe, må du stå nær samarbeidsfiguren og trykke **Y**.

Samarbeidsfigurer	Ny ferdighet
Griff	Fly eller sveve
Hest	Løpe og Hoppe
Vinkelvankel og kjemper	Økt kastelengde og knusestyrke, gir tilgang til steder høyt opp

SPESIELLE GJENSTANDER & FERDIGHETER

Spillet har mange forskjellige spesielle gjenstander som kan brukes i eventyret. Vær på utkikk etter dem.

Her er noen:

Entrehake

Dette er et tau med en krok på enden som du kan sikte og kaste med. Den kan hektes fast på en høy mur slik at figuren din og andre i gruppen kan klatre opp.

Fakkel

En fakkell lyser opp et mål eller et område en stund.

Kraftknusing

Figurer med kraftknusingsevner kan kaste seg fremover og gjøre store skader på eventuelle gjenstander eller konstruksjoner foran dem. Noen ganger er en kraftknusing den eneste måten å komme seg forbi vanskelige hindringer på.



NIVÅER OG OPPGAVER

Legenden om Narnia: Prins Caspian lar deg streife fritt rundt i omgivelsene. Etter hvert som du utforsker, vil du komme over forskjellige oppdrag. Du kan også få gåter som skal løses, eller møte fiender som må bekjempes før du kan komme videre i eventyret.

Noen oppdrag er vesentlige for selve eventyret, mens andre er mindre viktige. Hvis du vil, kan du utforske avkroker som du ikke ville oppdaget hvis du bare spilte rett gjennom eventyret. Disse oppdragene får du gjennom å åpne bonuskister med nøkler. Bonusoppdrag er basert på å forsvare, ta til fange, overleve eller eliminere noe.

Når alle hovedoppdragene er fullført (de fleste kan fullføres i hvilken som helst rekkefølge), kan du gå til neste nivå.

FLERE SPILLERE

En annen spiller kan bli med i spillet når som helst ved å koble til en ekstra Xbox 360 Håndkontroller.

Koble til den andre Xbox 360 Håndkontrolleren og trykk på **START-knappen**

En statistikk over den andre spilleren vil vises oppe i høyre hjørne på skjermen. Fra dette tidspunktet kan begge spillerne spille sammen inntil en av spillerne bestemmer seg for å gå ut av spillet.

For å gå ut av spillet, trykker du på **START-knappen** for å sette spillet i pause og velger 'Hopp ut' fra innstillingsmenyen.

Den gjenværende spilleren vil da overta kontrollen over figurene i oppdraget eller nivået.



LAGRING OG INNLASTING

LAGRING

Spillet lagres automatisk på slutten av hvert oppdrag.

INNLASTING

Velg 'Last inn spill' fra hovedmenyen på skjermen for å laste inn fra en liste over lagrede spill.

PAUSEMENY

Du kan pause spillet ved å trykke på **START-knappen**. Dette vil også gi deg tilgang til følgende alternativer i pausemenyen:

- Fortsett spillet
- Se på oppdragsmålene
- Hopp ut av et spill med flere spillere
- Innstillinger
 - Juster lyd-, stemme- og musikkinnstillinger
- Avslutt

SVENSKA

NARNIA PRINCE CASPIAN

INNEHÅLL

INLEDNING.....	44
KONTROLLER	45
SPELET	46
KARAKTÄRER.....	48
SPECIELLA FÖREMÅL OCH FÖRMÅGOR.....	48
NIVÅER OCH UPPDRAG	50
SAMARBETSSPEL	50
SPARA OCH LADDA	52
BEGRÄNSAD GARANTI.....	53



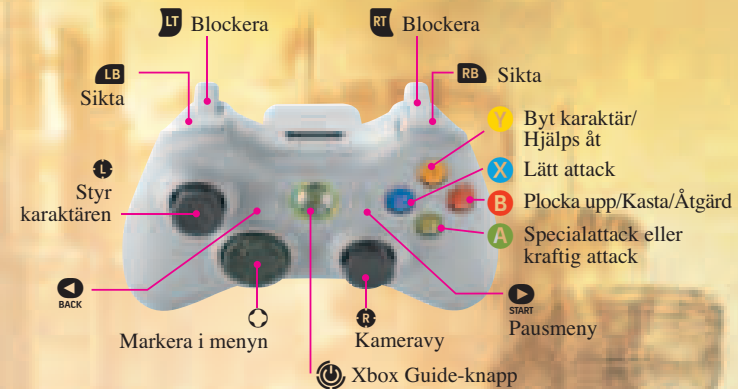
INLEDNING

Karaktärerna i C.S. Lewis tidlösa fantasyberättelse kommer ännu en gång till liv i den senaste iscensättningen av Berättelsen om Narnia-serien. Ett år efter de otroliga händelserna i Häxan och lejonet är plötsligt Peter, Susan, Edmund och Lucy tillbaka i den underliga världen långt borta, bara för att upptäcka att mer än 1 300 år har passerat i Narnia. Under tiden de varit borta har den Gyllene tidsåldern i Narnia tagit slut. Narnia har erövrats av telmarinerna och kontrolleras nu av den grymme kung Miraz. De fyra barnen möter Narnias rättmätige arvinge till tronen: den unge prins Caspian som har tvingats gömma sig från Miraz. Tillsammans med många av figurerna från det gamla Narnia ger de sig ut på ett fantastiskt äventyr för att befria narnierna från förtryck och ge landet magin och äran åter.

Nu i *Berättelsen om Narnia: Prins Caspian* kontrollerar du inte bara barnen i familjen Pevensie utan även en hel grupp narnier. Du måste använda alla deras kombinerade färdigheter och kunskaper för att slåss mot Miraz otaliga horder. Slutmålet är att återinsätta prins Caspian på tronen. Detta är ditt uppdrag.

SPELKONTROLLER

XBOX 360-HANDKONTROLL



Navigera i menyn	Kontroll
Markera i menyn	Styrspak / Styrknapp
Välj i menyn	-knapp

Åtgärd i spelet	Kontroll
Styr karaktären	-styrspak (vänster)
Specialattack eller kraftig attack	-knapp
Byt karaktär/Hjälps åt	-knapp
Lätt attack	-knapp
Plocka upp/Kasta/Åtgärd	-knapp
Blockera	Avtryckare (vänster) eller (höger)
Sikta	Kantknapp (vänster) eller (höger)
Kamera	-styrspak (höger)
Pausmeny	-knapp

FAMILY SETTINGS

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll.

Det finns mer information på www.xbox.com/familysettings.

SPELET

SKÖLD

HÄLSA

SKÄRVA



NYCKEL

NIVÅKARTA

SPELSKÄRMEN

1. Karaktärsporträtt

Här visas ett porträtt på den spelfigur du för närvarande kontrollerar.

2. Sköld

Här visas den aktuella karaktärens identitetssköld. Om någon karaktär försvinner ur synfältet ser du hans eller hennes sköld i närheten av den plats de befinner sig på (bakom en mur, i en tunnel osv.).

3. Nycklar

Det finns ett antal speciella nycklar på spelets olika nivåer som man kan plocka upp. De används till att låsa upp olika bonuskistor (som innehåller bonusuppgifter eller andra belöningar).

4. Skärvar

Silverskärvar, guldskärvar och blå skärvar är utspridda i spelvärlden. Samla ihop skärvarna för att höja din totala hälsa.

5. Hälsa

Den aktuella karaktärens hälsa syns under skölden. Hälsa kan återställas genom att man samlar på hjärtan i spelvärlden. Håll utkik efter dem!

6. Nivåkarta

Nivåkartan är en översikt över det närmaste området kring den aktuella karaktären och visar placeringen av andra spelfigurer, fiender och andra användbara saker.

7. Hjälp

Du får mycket hjälp på skärmen medan du utforskar de många nivåerna och uppgifterna. Om något kan utföras med ett föremål eller på en plats visas ett meddelande på skärmen.

8. Saker, föremål och gåtor

Utforska den detaljrika världen mycket noggrant. Många saker kan plockas upp, kastas, krossas, knuffas, dras eller fås att fungera på något speciellt sätt som kan lösa en gåta.

9. Utföra uppgifter

Ibland måste någon av karaktärerna utföra en viss uppgift för att äventyret ska fortsätta framåt och det är upp till dig att välja rätt spelfigur. Om till exempel ett stort stenblock behöver flyttas måste du välja en fysiskt stark karaktär för att göra det. De här uppgifterna visas tydligt med blinkande konturer, en pil eller en bild som visar vilken knapp som ska användas.

KARAKTÄRER

BYTA KARAKTÄR

Det finns ett stort antal karaktärer som man kan kontrollera i spelet och man byter lätt från den ena till den andra. Det gör att man kan använda karaktärernas speciella kunskaper, vapen, förmågor, styrka eller storlek (stor eller liten) till sin fördel i äventyret. Om det till exempel finns en liten öppning är det kanske dags att byta till en liten figur, som en dvärg, och se om han får plats att ta sig in? Ställ dig nära den nya karaktären och tryck på **Y-knappen** för att byta.

HJÄLPAS ÅT

För att slå dig ihop med en grip, häst eller jätte ställer du dig nära spelfiguren i fråga och trycker på **Y-knappen**.

Hjälpkaraktär	Ny förmåga
Grip	Flyg eller sväva
Häst	Skynda över mark & hoppa
Vimmelväder & jättar	Ökat kastavstånd och krosskraft & åtkomst till högre platser

SPECIELLA FÖREMÅL & FÖRMÅGOR

Spelet innehåller många olika speciella föremål som kan ge stor effekt i spelet. Håll utkik efter dem!

Här är några:

Änterhake

Det här är ett rep med en krok i änden som man kan sikta in och kasta. Den kan fästas i toppen av en hög mur för att din spelfigur och andra ska kunna klättra upp.

Fackla

En fackla lyser upp en måltavla eller en plats en kort stund.

Krosskraft

Karaktärer med förmågan krosskraft kan störta fram och göra stor skada på alla saker eller byggnader som är framför dem. Ibland är krosskraft det enda sättet att ta sig förbi svåra hinder.



NIVÅER OCH UPPDRAG

Berättelsen om Narnia: Prins Caspian låter dig ströva omkring fritt i alla områdena på en nivå. När du utforskar världen stöter du på olika uppdrag. Du kan också ställas inför gåtor att lösa eller fiender att beseгра innan du kan gå vidare i äventyret.

Vissa uppdrag är viktiga för huvudäventyret medan andra är oviktiga men låter dig (om du vill) utforska nya platser i världen. De uppdragen blir tillgängliga när du öppnar bonuskistor med nycklar. Bonusuppdragen handlar om att försvara, fånga något, överleva eller eliminera något.

När alla huvuduppdragen utförts (de flesta kan utföras i valfri ordning) kan du gå vidare till en ny nivå.

SAMARBETSSPEL

En andra spelare kan när som helst gå in i spelet genom att ansluta ytterligare en Xbox 360-handkontroll.

Anslut den nya Xbox 360-handkontrollen och tryck på **START-knappen**.

Ett meddelande med statistiken för den andra spelaren visas i övre högra hörnet av skärmen. Från och med nu kan båda spelarna spela tillsammans tills en av dem bestämmer sig för att lämna spelet.

För att lämna spelet trycker man på **START-knappen** för att pausa spelet och väljer "Drop Out" (gå ur) i menyn Options (alternativ).

Den spelare som är kvar tar kontrollen över karaktärerna i uppdraget eller nivån.



A character in green armor, possibly a warrior or knight, is shown from the waist up, holding a sword. The background is a fiery, orange and yellow landscape with smoke or fire rising. The character has a determined expression.

SPARA OCH LADDA

SPARA

Spelet autosparas vid slutet av varje uppdrag.

LADDA

Välj "Load Game" (ladda spel) i huvudmenyn för att välja i en lista av sparade spelomgångar.

PAUSMENY

Man kan pausa spelet genom att trycka på **START-knappen**. På pausmenyn finns olika alternativ som du kan välja:

- **Resume the game**
(återuppta spel)
- **View Mission Objectives**
(se uppdragsmålen)
- **Drop Out of a co-operative game**
(gå ur samarbetspel)
- **Options (alternativ)**
 - Adjust Sound, Voice and Music options (justera ljud-, musik- och röstvolym)
- **Quit (avsluta)**